

**MAPA CURRICULAR
MAESTRÍA EN CIENCIAS E INNOVACIÓN TECNOLÓGICA
EN COMPETENCIAS PROFESIONALES**

**LÍNEA DE INVESTIGACIÓN 2: SISTEMAS INTELIGENTES DE SOFTWARE Y COMPUTACIÓN
VIGENTE A PARTIR DE MAYO DE 2025**

PRIMER CICLO DE FORMACIÓN			SEGUNDO CICLO DE FORMACIÓN		
Primer cuatrimestre	Segundo cuatrimestre	Tercer cuatrimestre	Cuarto cuatrimestre	Quinto cuatrimestre	Sexto cuatrimestre
ÉTICA PROFESIONAL	RESPONSABILIDAD SOCIAL	ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS TECNOLÓGICOS	SEMINARIO DE TESIS I	SEMINARIO DE TESIS II	PROYECTO DE INVESTIGACIÓN APLICADA
60 HRS	60 HRS	60 HRS	60 HRS	60 HRS	
PROTOCOLO DE INVESTIGACIÓN	SEMINARIO DE INVESTIGACIÓN	REDACCIÓN DE TEXTOS CIENTÍFICOS	TRABAJO EXPERIMENTAL I	TRABAJO EXPERIMENTAL II	
75 HRS	75 HRS	60 HRS	105 HRS	105 HRS	
HERRAMIENTAS TECNOLÓGICAS DE APOYO A LA INVESTIGACIÓN	TECNOLOGÍAS PARA EL DESARROLLO DE APLICACIONES	TÉCNICAS EXPERIMENTALES	DISEÑO DE EXPERIMENTOS	OPTATIVA IV	
90 HRS	90 HRS	90 HRS	75 HRS	75 HRS	
LÓGICA Y PROGRAMACIÓN	OPTATIVA I	OPTATIVA II	OPTATIVA III	OPTATIVA V	
90 HRS	75 HRS	75 HRS	75 HRS	75 HRS	
315 HRS	300 HRS	285 HRS	315 HRS	315 HRS	315 HRS
900 HRS 56.25 CRÉDITOS			945 HRS 59.06 CRÉDITOS		

LÍNEA DE INVESTIGACIÓN 2: SISTEMAS INTELIGENTES DE SOFTWARE Y COMPUTACIÓN
VIGENTE A PARTIR DE MAYO DE 2025

--

MAESTRÍA EN CIENCIAS E INNOVACIÓN TECNOLÓGICA LÍNEA DE INVESTIGACIÓN 2: SISTEMAS INTELIGENTES DE SOFTWARE Y COMPUTACIÓN
--

Primer Ciclo de Formación

Segundo Ciclo de Formación

Competencia: Diseñar y estructurar proyectos de investigación científica y aplicada, que integren conocimientos avanzados en Ciencias e Innovación Tecnológica, orientados a la resolución de problemas específicos del área de Sistemas Inteligentes De Software Y Computación, que permitan demostrar la capacidad de generar soluciones innovadoras a problemas complejos, mediante la implementación rigurosa del método científico, contribuyendo al avance del estado del arte en el área de aplicación y fortaleciendo su desarrollo profesional dentro del campo de estudio.
--

Competencia: Desarrollar y gestionar proyectos de investigación científica e Innovación Tecnológica en el área de Sistemas Inteligentes De Software Y Computación, diseñando estrategias avanzadas de gestión y liderazgo en proyectos con entornos colaborativos, para demostrar los conocimientos y capacidades en la generación, implementación, transferencia tecnológica y gestión eficiente de recursos, con la finalidad de obtener resultados de investigación de manera efectiva que impulsen la ciencia, innovación y el desarrollo de nuevas tecnologías dentro de organizaciones y comunidades científicas.

NÚCLEO BÁSICO		
ASIGNATURA	HORAS	CRÉDITOS
ÉTICA PROFESIONAL	60 HRS	3.75
PROTOCOLO DE INVESTIGACIÓN	75 HRS	4.68
RESPONSABILIDAD SOCIAL	60 HRS	3.75
SEMINARIO DE INVESTIGACIÓN	75 HRS	4.68
ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS TECNOLÓGICOS	60 HRS	3.75
REDACCIÓN DE TEXTOS CIENTÍFICOS	60 HRS	3.75
SEMINARIO DE TESIS I	60 HRS	3.75
SEMINARIO DE TESIS II	60 HRS	3.75

ESPECIALIDAD		
ASIGNATURA	HORAS	CRÉDITOS
HERRAMIENTAS TECNOLÓGICAS DE APOYO A LA INVESTIGACIÓN	90 HRS	5.62
LÓGICA Y PROGRAMACIÓN	90 HRS	5.62
TECNOLOGÍAS PARA EL DESARROLLO DE APLICACIONES	90 HRS	5.62
TÉCNICAS EXPERIMENTALES	90 HRS	5.62
TRABAJO EXPERIMENTAL I	105 HRS	6.56
DISEÑO DE EXPERIMENTOS	75 HRS	4.68
TRABAJO EXPERIMENTAL II	105 HRS	6.56

OPTATIVAS		
ASIGNATURA	HORAS	CRÉDITOS
OPTATIVA I	75 HRS	4.68
INGENIERÍA DE SOFTWARE PARA INTELIGENCIA ARTIFICIAL INTELIGENCIA ARTIFICIAL		
OPTATIVA II	75 HRS	4.68
ARQUITECTURAS DE SOFTWARE MINERÍA DE DATOS APLICADA		
OPTATIVA III	75 HRS	4.68
AGENTES INTELIGENTES Y SISTEMAS EXPERTOS REDES NEURONALES TÓPICOS SELECTOS DE PROGRAMACIÓN		
OPTATIVA IV	75 HRS	4.68
COMPUTACIÓN SUAVE (SOFTCOMPUTING) COMPUTACIÓN EVOLUTIVA INTERNET DE LAS COSAS		
OPTATIVA V	75 HRS	4.68
ALGORITMOS DE OPTIMIZACIÓN MINERÍA DE TEXTO (TEXTMINING) CIENCIAS DE DATOS		

